Requerimientos Black Snail

Juan Esteban Zambrano Díaz

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre o identificador | R01 Crear nuevo suscriptor | | |
| Resumen | El programa permite crear un nuevo suscriptor con un máximo de 50 suscriptores | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| 1. Nombre 2. Cédula 3. Tipo de cliente 4. Cantidad de horas dispuesto a consumir 5. Edad | 1. String 2. int 3. enum 4. int 5. int | 2. Debe ser única para cada cliente |
| Actividades generales necesarias para obtener los resultados | 1. El programa revisa si se alcanzó el cupo de 50 suscriptores 2. Si no se ha alcanzado el cupo máximo el programa permite al usuario digitar su número de cedula 3. El programa revisa si no está ya registrado el número de la cedula 4. Si no está registrado le pide al usuario que digite su nombre completo, edad, que tipo de cliente desea ser y cuantas horas está dispuesto a consumir 5. Una vez digitados todos los datos se le asigna el estado de activo 6. Se despliega un mensaje diciendo que el nuevo suscriptor ha sido creado | | |
| Resultado o pos condición |  | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| 1. Estado 2. Mensaje | 1. Enum 2. String |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre o identificador | R02 Desactivar un suscriptor | | |
| Resumen | El programa permite cambiar el estado de un suscriptor de activo a inactivo | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| 1. Cedula | 1. int |  |
| Actividades generales necesarias para obtener los resultados | 1. El programa revisa la cedula ingresada y busca un suscriptor con ese numero 2. Si existe un suscriptor con ese numero de cedula el programa cambia su estado de activo a inactivo y su tipo a normal 3. Se imprime un mensaje que diga que el suscriptor ha sido desactivado | | |
| Resultado o postcondición | El estado del suscriptor pasa a ser inactivo y su tipo a normal | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| 1. mensaje | 1. String |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre o identificador | R03 Mostrar los suscriptores activos de acuerdo al tipo | | |
| Resumen | El programa muestra cuantos suscriptores tiene activos por cada tipo de cliente que hay | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
|  |  |  |
| Actividades generales necesarias para obtener los resultados | 1. El programa empieza a clasificar a los suscriptores de acuerdo a su tipo 2. Verifica si se encuentra activo o inactivo 3. Si el suscriptor se encuentra activo lo toma en cuenta para un conteo | | |
| Resultado o postcondición | El programa muestra de acuerdo al tipo de cliente cuantos suscriptores hay activos | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| 1. mensaje | 1. String |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre o identificador | R04 Mostrar el suscriptor menor de edad con más horas a consumir | | |
| Resumen | El programa muestra al suscriptor menor de edad que cuente con más horas dispuesto a consumir | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
|  |  |  |
| Actividades generales necesarias para obtener los resultados | 1. El programa busca a todos los suscriptores menores de edad 2. El programa compara sus horas de consumo y guarda al que tenga mayor cantidad 3. El programa muestra el nombre del suscriptor | | |
| Resultado o postcondición | El programa imprime un mensaje donde aparece el nombre del suscriptor menor de edad con más horas de consumo | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| 1. mensaje | 1. String |  |